



BRIEF VAN HMS

Om voor te lezen in de klas bij de start van het spel

Lukt het jullie om als eerste vier nieuwe producten te maken van afval?

Mensen in Den Haag gooien veel afval en spullen weg. Vorig jaar is er in Den Haag alleen al aan plastic 2.809.775 kilo weggegooid. Dat is net zoveel als 128 miljoen kleine frisdrankflesjes! En dan is er nog allemaal ander afval wat ingezameld moet worden. Dit afval moet door HMS naar de juiste verwerker gebracht worden. Want niemand wil graag vuilnis en rommel op zijn stoep zien, toch?

Dit afval inzamelen is hard werken! Restafval wordt op verschillende manieren ingezameld: in losse zakken of containers aan huis of in ondergrondse containers op straat. Dit brengt HMS allemaal naar de verwerkers toe, waar het wordt verbrand en van de warmte wordt energie gemaakt. Maar ook verzamelt HMS steeds meer grondstoffen, zoals plastic, glas en e-waste (elektronica). Hier worden nieuwe producten van gemaakt.

In de Afvalchallenge heeft HMS jullie nodig om Den Haag netjes en opgeruimd te houden, maar ook om wat je hebt ingezameld op de juiste manier te verwerken. Want na al dat harde werken wil HMS graag even met vakantie en geven wij onze taken aan jullie!

Om de stad goed opgeruimd te houden is het belangrijk om samen te werken in je groep. Elke beurt komt er weer nieuw afval in Den Haag te liggen en jullie als team moeten beslissen wat je ermee doet. Iedereen heeft binnen de groep een andere rol. Je moet slim samenwerken met elkaar, alleen dan kun je een goede oplossing voor al dat afval.

Het team dat als eerste vier nieuwe producten maakt van afval, wint de HMS Afvalchallenge!



HANDLEIDING

Het spel leert de spelers een aantal zaken:

- Wat HMS doet als organisatie
- Welke functies er betrokken zijn bij het schoonhouden van Den Haag
- Hoeveel afval een stad als Den Haag kan produceren
- Dat afval bestaat uit grondstoffen die recyclebaar zijn en restafval dat verbrand moet worden
- Dat je met elkaar moet samenwerken tot een goed resultaat

Start & uitleg spel – 10 à 15 minuten

- Begin het spel met het onderwerp afval en HMS.
- Bespreek dat er een spel gespeeld gaat worden teams.
- Lees de brief voor.
- Verdeel de klas in teams van 4 à 5 spelers.
- Verdeel de spellen en help met het opzetten van het spel.

Het spel – 30 minuten

Het spel duurt ongeveer 30 minuten. Zodra een team gewonnen heeft stopt het spel. Je kunt de andere teams ook even laten doorspelen.

Reflectie na het spel – 10 à 15 minuten

Bespreek na het spelen het spel en stel vragen:

- Wat hebben de spelers geleerd?
- Begrijpen ze het werk van HMS?
- Zien ze dat afval ook grondstoffen zijn?

Het spel klaarzetten

- Deel de klas op in team van 4 à 5 spelers.
- Leg het **spelbord** in het midden zodat iedereen het goed kan zien.
- Deel de **functiekaarten** gesloten uit of laat iedereen zelf een kiezen. De spelers leggen hun functiekaart open voor zich.
- Alle functies hebben een **eigen speciale actie**. Laat de spelers deze aan elkaar voorlezen, zodat iedereen weet wat de mogelijke acties zijn.
- Lees ook de **gewone acties** voor.
- Als er maar 4 spelers zijn, laat dan de functiekaart Planner weg.
- Zet de **vrachtwagens** op locatie 16 HMS Plutostraat. Vier vrachtwagens voor een makkelijk spel en minder vrachtwagens voor een uitdagender spel. De functie van directeur mag de hoeveelheid vrachtwagens tijdens het spel aanpassen.
- Schud de **Afvalkaarten** en leg deze dicht naast het bord.
- Schud de **Productkaarten**, leg deze naast het bord en leg er 3 open.
- Leg de **vuilniszak met fiches** binnen handbereik. Dit is de algemene voorraad.
- Bespreek het speldoel en de spelregels met ze.

Over het spel

De HMS Afvalchallenge is een bordspel ontwikkeld door HMS in samenwerking met Games&Learning om in teams te spelen in de klas. In het spel nemen spelers de rol aan van HMS. Als team zijn ze verantwoordelijk voor het schoonhouden van de stad én voor het recyclen van het afval in een 4-tal nieuwe producten. Het team dat als eerste vier nieuwe producten weet te maken heeft gewonnen. In het spel werken de spelers samen en mogen met elkaar overleggen. Ze winnen of verliezen als team, met elkaar.

Het spel zelf duurt ongeveer een half uur en past met voor- en nabespreking in een les van een uur. Als de spellen vooraf worden klaargezet scheelt dat in tijd.



Doel van het spel

Het eerste team dat 1 product heeft gemaakt van elke kleur wint het spel.
Je verliest het spel als er meer dan 10 restafvalfiches op de afvalberg liggen.

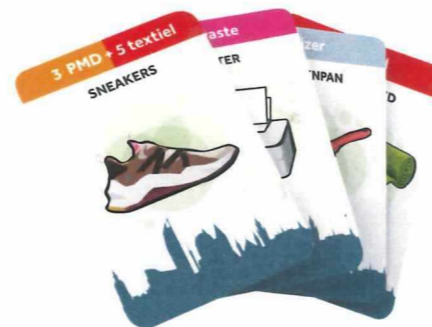
In het spel werk je samen met elkaar. De fiches en de gekochte productkaarten zijn van het hele team.
Let op: degene die aan de beurt is, bepaalt na overleg zelf wat de speler wil doen!

Het spel

De directeur begint het spel. Deze speler is voor deze beurt de **startspeler**. Na de 1e ronde wordt de speler links (met de klok mee) de nieuwe startspeler en mag dan als 1^e een actie doen.

Een beurt bestaat uit 3 stappen:

- Afval buiten zetten:**
Pak allemaal een afvalkaart.
Pak fiches uit de zakken en leg deze op het spelbord.
Let op: de fiches worden gegrabbeld en niet uitgezocht.
- Afval inzamelen:**
Doe om de beurt 1 actie totdat iedereen aan beurt is geweest.
De directeur begint.
Je mag OF je eigen speciale actie doen OF 1 van de gewone acties.
- Check: zijn er producten gemaakt in alle 4 de kleuren?**
Zo ja, dan stopt het spel gelijk! Hebben jullie als 1e team de 4 productkaarten gemaakt EN liggen er minder dan 10 restafvalfiches op de afvalberg?
Dan hebben jullie gewonnen!
Zo nee, ga dan weer naar 1. Afval buiten zetten en start een nieuwe spelronde met een nieuwe startspeler.



Eind van het spel

Het team dat als eerste van alle 4 de typen producten er 1 gemaakt heeft, heeft gewonnen.
Let op: als er meer dan 10 restafvalfiches op de afvalberg liggen, dan verliest het team alsnog het spel!

De speldoos bevat:

- Een opvouwbaar spelbord
- 5 functiekaarten
- 30 afvalkaarten
- 40 productkaarten
- 400 grondstoffiches:
 - 100 ijzer-fiches (grijs)
 - 100 PMD-fiches (oranje)
 - 100 textiel-fiches (rood)
 - 100 e-waste fiches (roze)
- 100 restafval-fiches (zwart)
- 1 (vuilnis)zak voor de fiches
- 4 opvouwbare vrachtwagens
- Een docentenhandleiding

Voor de 1^e keer spelen:

- Druk de fiches uit het karton en doe ze allemaal in de "vuilnis"zak. Hieruit worden de grondstoffen gegrabbeld en het restafval gepakt.
- Vouw de vrachtwagens zo dat ze kunnen staan.
- Lees de docentenhandleiding.



Elke functie heeft een eigen speciale actie. De bedoeling is dat spelers overleggen welke actie van welke functie het beste werkt om het doel van 4 productkaarten te behalen. Mocht de speciale actie niet uitgevoerd kunnen worden, dan zijn er altijd 3 gewone acties om uit te kiezen.

Gewone acties

Rijden & ophalen:

Verplaats een vrachtwagen 3 vakjes en haal de fiches weg die je tegenkomt.
Leg de grondstoffiches op het Recycle Station, de restafvalfiches op de Afvalberg.

Maken:

Maak een product van grondstoffiches van het Recycle Station.
Doe de juiste hoeveelheid grondstoffiches terug in de Grondstoffenzak.
Leg de gemaakte productkaart bij de juiste kleur.
Leg een nieuwe productkaart neer op de lege plek.

Verbranden:

Verwijder max. 3 restafval van de Afvalberg.
Doe de fiches terug in de Restafvalzak.



Speciale acties

- Directeur:** mag 5 restafvalfiches van de afvalberg ruilen voor 3 grondstoffiches (grabbelen)
Extra: mag in overleg met de andere spelers bepalen of het spel moeilijker mag worden door vrachtwagens weg te halen of makkelijker door vrachtwagens bij te plaatsen
- Chauffeur:** mag een vrachtauto overal naartoe rijden
- Planner:** mag bepalen of er nieuwe productkaarten komen te liggen
- Vuilnisophaler:** mag alle vuilnis van een stadsdeel opruimen
- Onderzoeker:** mag een productkaart uit de productkaarten uitzoeken

